

# El control Label

## ¿En qué consiste?

El control label se utiliza para mostrar un texto o imagen que el usuario no puede editar. Se utiliza también como texto descriptivo de manera que sepamos lo que hará algo antes de que clickemos ahí e incluso podemos crear un mensaje que indique el progreso de una acción en curso.

## Constructores para Label

public Label()

## Selección de Propiedades de Label

Además de las propiedades comunes, podemos destacar en el control Button las siguientes:

**a) Text**: la más sencilla e importante de Label, dado que contiene todo el texto que está guardado en el Label.

**b)Font / Color**: Sirven para determinar el tamaño y color del texto en el Label, es algo meramente estético pero útil por ejemplo si se quiere poner una alerta o un error de formas más llamativa.

**c)ImageList**: Obtiene o establece el objeto ImageList que contiene las imágenes que se van a mostrar en el control Label.

## Observaciones a tener en cuenta sobre Label

* A pesar de que en primera instancia puede parecer un control muy estático pueden cambiarse sus valores mediantes sus propiedades si se anclan a otro control por ejemplo con un click.

## Documentación de referencia

* <https://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.windows.forms.label(v=vs.110).aspx>

# El control LinkLabel

## ¿En qué consiste?

El control LinkLabel es muy parecido a Label solo que a diferencia de éste puede mostrar hipervínculos. Y a cada uno de esos hipervínculos se le puede asignar una tarea diferente cómo abrirse con un navegador determinado, extraer información determinada de ese hipervínculo.

## Constructores para LinkLabel

public LinkLabel()

## Selección de Propiedades de LinkLabel

Además de las propiedades comunes, podemos destacar en el control Button las siguientes:

**a) Text**:: Indica el texto que contendrá el LinkLabel. Misma función que en el Label.

**b) LinkVisited**:Obtiene o establece un valor que indica si se debe mostrar un vínculo como si se hubiese visitado.

**c) Location**: Obtiene o establece las coordenadas de la esquina superior izquierda del control en relación con la esquina superior izquierda de su contenedor..

**d) Autosize**: Obtiene o establece un valor que indica si el control cambia automáticamente de tamaño para mostrar todo su contenido.

## Observaciones a tener en cuenta sobre LinkLabel

* Nota: Parece ser que está desactualizado y que en la actualidad se utiliza ToolStripLabel

## Documentación de referencia

* <https://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.windows.forms.linklabel(v=vs.110).aspx>

# Panel

## ¿En qué consiste?

Panel es un control que contiene a su vez otros controles. Se usa para agrupar colecciones de controles (por ejemplo un grupo de RadioButton), e incluso otros contenedores de controles (por ejemplo un GroupBox).

## Constructores para Panel

public Panel()

## Selección de Propiedades de Panel

Además de las propiedades comunes, podemos destacar en el control Button las siguientes:

**a) Enable:** Obtiene o establece un valor que indica si el control puede responder a la interacción del usuario. Si está en false todos los controles dentro del Panel también están deshabilitados.

**b) BorderStyle:** Indica el estilo del borde para el control. Y dado que por defecto viene desactivado sería interesante poner uno.

**c) AutoScroll:** Obtiene o establece un valor que indica si el contenedor permitirá que el usuario se desplace a los controles situados fuera de los límites visibles. Es importante en el caso de que tengamos muchos controles en el mismo panel.

## Observaciones a tener en cuenta sobre Panel

* Nota: El panel puede ejercer control sobre los controles que contiene.

## Documentación de referencia

* <https://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.windows.forms.panel%28v=vs.110%29.aspx>